

Web Developer

Rithielle Sathler



UEZO

CENTRO UNIVERSITÁRIO
ESTADUAL DA ZONA OESTE

TADS – Informática e Sociedade

Professor: Fred Sauer

O que é?

Web developer, também chamado de desenvolvedor Web é o profissional responsável pela criação de sites e aplicativos para a internet, processo que consiste no desenvolvimento (definindo linguagens, bancos de dados e armazenamento), produção, testes e também na manutenção e atualização de informações . Muitas vezes fazem a parte gráfica dos sites, devido a isso muitos confundem os termos entre web developer e web designer.



Diferença entre Web Developer e Web Designer

Web Developer , como já foi dito, é o responsável por realizar toda a programação de um site e aplicação, com linguagens, banco de dados e armazenamentos.

Web Designer é profissional responsável aparência dos sites e aplicações, incluindo imagens, estudo das cores, letras, planos de fundo, estética, diagramação e outros itens visuais.

Praticamente Web Designer faz a parte da arte visual de um site, enquanto que o Web Developer faz toda a parte funcional do mesmo. Deve-se ter um trabalho em conjunto pelas partes, porém há casos onde ambas as designações são realizadas pela mesma pessoa.

O Mercado

O Ramo da internet está em abundante crescimento e mudança, sendo assim tem tido muita procura pelos profissionais web, sejam eles Web Developer, Web Designer e Web Master.

Muitas empresas têm aberto setores de internet, contratando estes profissionais, mas há também aqueles que trabalham sozinhos ou terceirizados, estes são conhecidos como Freelancers e a maioria começa com trabalhos assim, até mesmo para pegar experiência.

Exigencias / Requisitos

Um desenvolvedor precisar dominar diversas linguagens, tecnologias e em diferentes camadas. Pois dentro de um projeto de programação, seja ele um site ou uma aplicação, há várias camadas a serem programadas.

O principio deve ser a logica de programação, tendo um bom domínio da logica, basta compreender o ambiente de cada linguagem.

Linguagens X Camadas

- Na **camada de apresentação** (que seria a parte visual do site) temos a base em HTML, CSS e Javascript. Muitos hoje em dia têm usado bibliotecas de elementos e funções já pré-definidas onde há uma combinação das próprias linguagens HTML, CSS e JavaScript, como por exemplo o Bootstrap e o Kendo UI que consiste em uma biblioteca em JavaScript baseada em jQuery.



Linguagens X Camadas

- Na **camada de desenvolvimento** as linguagens mais comumente atualmente são JavaScript, PHP e .NET. Porém têm surgido outras linguagens como CoffeeScript, Python e Ruby on Rails, que vêm adquirindo muitos adeptos, entre outras.



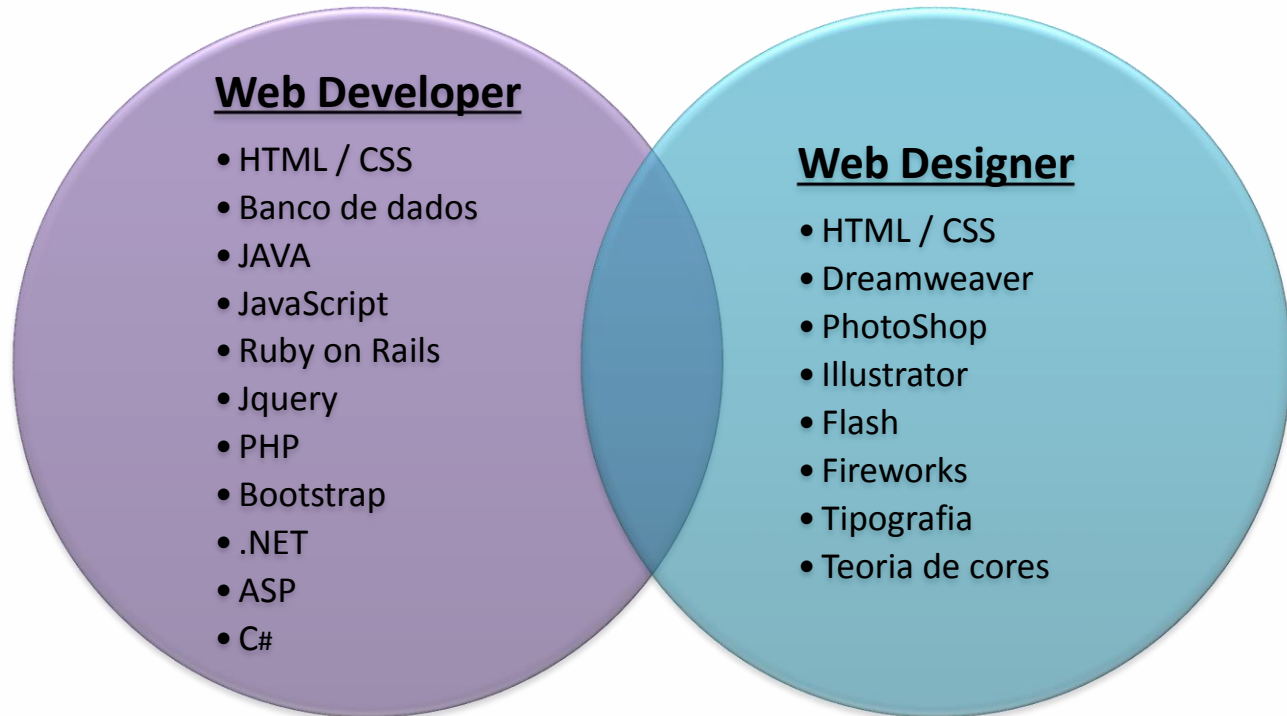
- Na **camada de dados** é imprescindível o conhecimento da linguagem SQL e de alguns dos bancos de dados mais usados na web, como o MySQL e o SQL Server.



Linguagens

Web Developer X Web Designer

Novamente vejamos a diferença entre as partes e suas linguagens e ferramentas utilizadas.



Um Pouco sobre as Linguagens

JavaScript

Javascript é uma linguagem de programação muito utilizada hoje em dia, adotada para criar pequenos programas encarregados de criar efeitos especiais nas páginas e definir interatividades com o usuário.

O navegador do cliente é o encarregado de interpretar as instruções Javascript e executá-las para realizar estes efeitos e interatividades, por isso é o primeiro passo.

Um Pouco sobre as Linguagens

Diferença de Java e Java Script

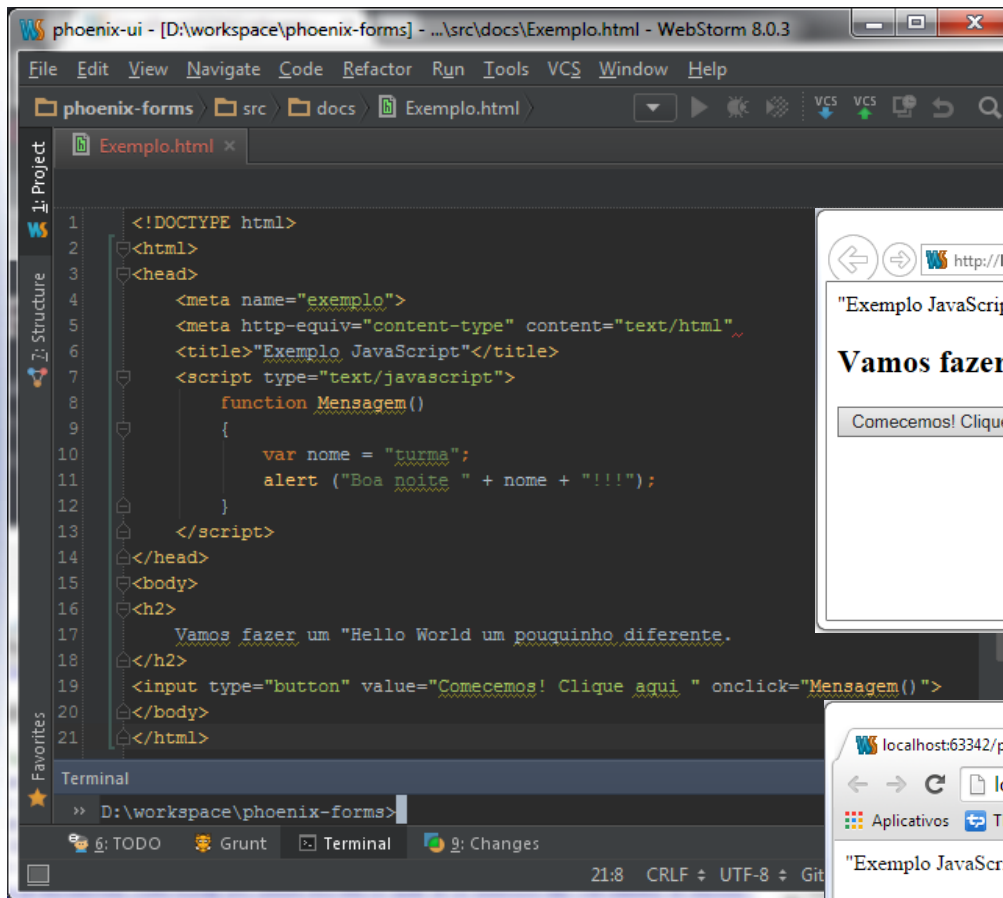
Embora a Programação JavaScript contenha Java no nome, suas funções são diferenciadas, como podemos ver abaixo:

Por ser uma linguagem não orientada a objeto não precisamos criar classes, o que em Java é necessário;

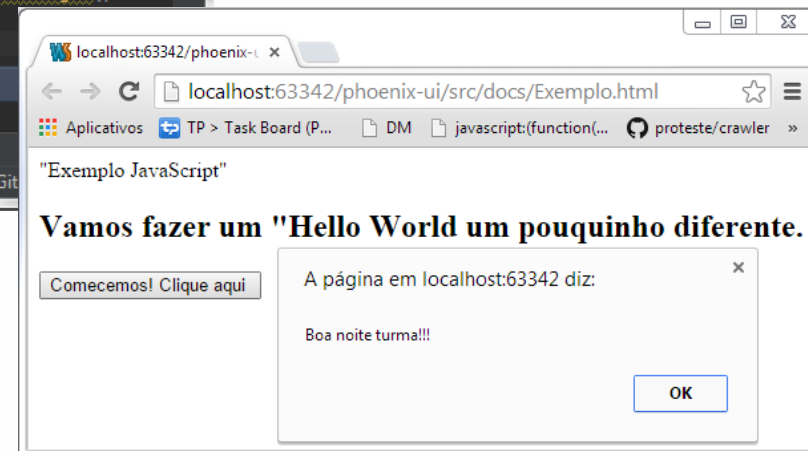
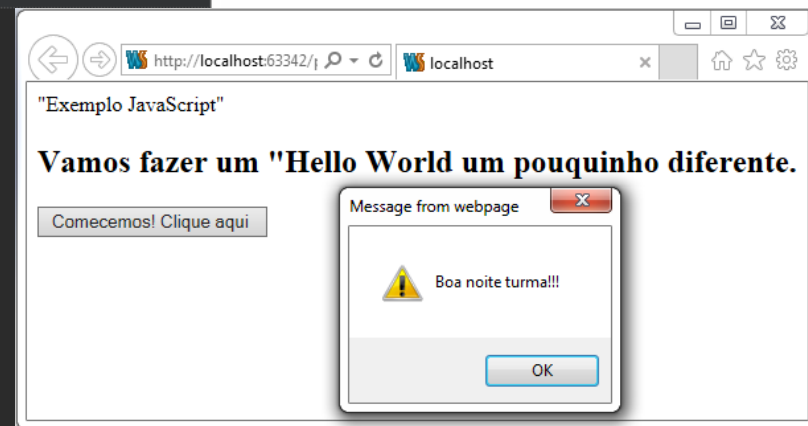
Com Java podemos realizar os mais variados tipos de prorgamações, enquanto que JavaScript é designado para aplicações somente em paginas da web;

Para programar em Java, necessitamos do JDK (Java Delopment Kit) e de um compilador, enquanto que Java Script não se faz necessário

Exemplo JavaScript



```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4   <meta name="exemplo">
5   <meta http-equiv="content-type" content="text/html">
6   <title>Exemplo JavaScript</title>
7   <script type="text/javascript">
8     function Mensagem()
9     {
10       var nome = "turma";
11       alert ("Boa noite " + nome + "!!!");
12     }
13   </script>
14 </head>
15 <body>
16 <h2>
17   Vamos fazer um "Hello World um pouquinho diferente.
18 </h2>
19 <input type="button" value="Comeceemos! Clique aqui" onclick="Mensagem()">
20 </body>
21 </html>
```



Um Pouco sobre as Linguagens

Python

Python é uma linguagem de programação orientada a objetos mais próximo à linguagem humana, com pouco uso de caracteres especiais tornando-a parecida com um pseudo-código. Possui uma sintaxe muito simples e intuitiva e ao mesmo tempo bastante poderosa, que pode ser usada por toda classe usuários, já que possui poucas linhas de comando e seu entendimento é fácil e simples.

É a linguagem ideal para quem está começando a programar e não é necessário compilar seu código para que a máquina entenda.

Um Pouco sobre as Linguagens

Ruby on Rails

Ruby on Rails é um meta framework orientada a objetos baseada em Ruby.

Uma de suas principais características é a simplicidade de ler e ser entendida, para facilitar o desenvolvimento e manutenção de sistemas escritos por ela. Ela é projetado para tornar a programação de aplicações web mais fácil e ágil, permite escrever menos código que muitas outras linguagens e frameworks.

Como Ruby é uma linguagem interpretada necessita que seja instalado um interpretador para que o código possa ser executado.

Comentários na programação

Ruby on Rails

Há duas formas de se comentar.

Em uma única linha usando #

Ex.: #Comentario

E em duas linhas utilizando "=begin" e "=end"

Ex.: =begin

Exemplo

de comentário

Para várias

linhas= end

Python

Em python a única forma de se comentar é por linha, sendo assim deve usar # linha por linha que se deseja comentar

Ex.: #Comentario

Java Script

Assim como em Ruby podemos realizar comentários de duas formas.

Em uma única linha usando //

Ex.: //Comentário

E em duas linhas utilizando /..*/*

*Ex.: /*Exemplo*

de comentário

Para várias linhas/*

Softwares Utilizados

Há várias opções de softwares disponíveis para o desenvolvimento de sites e aplicativos, sua escolha varia por questões de adaptação e usabilidade de acordo com a linguagem trabalhada.

Alguns exemplos de Programas mais utilizado pelos desenvolvedores:

WebStorm

Sublime

Microsoft Visual Studio

SQL Server

My SQL Workbench

PhotoShop

Dreamweaver

Fireworks



Títulos de Carreiras e Salarios

O Salario de um profissional do ramo de Web Developer varia muito por empresa e região, mas principalmente pelas linguagens utilizadas. Segue abaixo um estudo realizado entre 2013 e 2014 pela Catho para a INFO Online.

➤ Estagiário de Web Development	R\$ 1.082,73
➤ Auxiliar de Web Development	R\$ 1.429,84
➤ Assistente de Web Development	R\$ 1.733,37
➤ Trainee de Web Development	R\$ 2.044,86
➤ Analista de Web Development Júnior	R\$ 2.095,19
➤ Analista de Web Development Pleno	R\$ 3.593,95
➤ Analista de Web Development Sênior	R\$ 5.077,63
➤ Supervisor de Web Development	R\$ 5.825,32
➤ Coordenador de Web Development	R\$ 5.964,85
➤ Gerente de Web Development	R\$ 7.632,77
➤ Diretor de Web Development	R\$ 15.108,62

Fontes de Pesquisa

- <http://www.luis.blog.br/desenvolvedor-web-o-que-faz-e-o-que-e-necessario-para-ser-um-web-developer.aspx>
- [Web Developer - Guia de profissões e salários | Catho](#)
- http://pt.wikipedia.org/wiki/Desenvolvimento_web
- http://pt.wikipedia.org/wiki/Ruby_on_Rails
- <http://pt.wikipedia.org/wiki/JavaScript>
- <http://pt.wikipedia.org/wiki/Python>
- <http://www.devmedia.com.br/>
- <http://startupi.com.br/2014/02/as-linguagens-de-programacao-mais-populares-para-2014/>
- <http://info.abril.com.br/noticias/carreira/2014/02/veja-o-salario-de-180-cargos-em-ti.shtml>
- http://pt.wikipedia.org/wiki/Ruby_on_Rails
- http://pt.wikiversity.org/wiki/Introdu%C3%A7%C3%A3o_%C3%A0s_Linguagens_de_Programa%C3%A7%C3%A3o/Python